

## Nerf Assassin game spelregels

Het spel zal beginnen op 7 februari om 14:00 uur en zal stoppen op 11 februari om 14:00 uur.

### Spelregels

Iedere deelnemer krijgt bij aanvang een Nerf Jolt en een target kaart, als je al een Nerf Jolt had dan krijg je alleen een target kaart. Het doel van het spel is om de persoon op je targetkaart uit te schakelen door hen neer te schieten. Als het target succesvol geraakt is moet hij/zij een handtekening op de kaart zetten. De ondertekende kaart kan dan ingeleverd worden in het Watt-hok bij de leden van de Eerstejaarscommissie of het bestuur. Hiervoor krijg je 1 punt en een nieuwe targetkaart waarna je kan proberen je tweede doelwit uit te schakelen. De winnaar is degene die aan het eind van het spel de meeste punten heeft weten te bemachtigen.

Je target kan zich verweren door terug te schieten. Als de als assassin geraakt wordt door zijn/haar target krijgt de assassin een uur cooldown voordat er een volgende poging gedaan kan worden.

### Safezones

Het spel mag door heel Enschede en daarbuiten gespeeld worden.

Hierop zijn een aantal uitzonderingen:

- Collegezalen. Dit is hinderlijk voor docenten en studenten die niet meespelen
- Verenigingshokken. Andere verenigingen spelen niet mee, hierom kan het spel ook niet tot in hun ruimtes uitgebreid worden. Als het spel binnen het Watt-hok gespeeld wordt zal het hier heel snel chaotisch worden.
- Activiteiten. Gedurende activiteiten zal het spel onderbroken worden. Buiten kan het weer hervat worden.

Als er klachten komen omdat mensen zicht hier niet aan houden worden deze gediskwalificeerd.

### Veiligheid

Omwille van de veiligheid mag er niet op het hoofd geschoten worden. Ook mag er niet op mensen geschoten worden die geen onderdeel van het spel uitmaken.

Er mag enkel gebruik gemaakt worden van de onaangepaste Nerf N-strike Elite Jolt en pijltjes.

Over alle regels die dit regelement niets zegt, beslist de eerstejaarscommissie.

## Nerf Assassin game rules

The game will begin on February 7 at 2:00 pm and will end on February 11 at 2:00 pm.

### Game rules

Each participant will receive a Nerf Jolt and a target card at the start, if you already had a Nerf Jolt then you will only receive a target card. The object of the game is to take out the person on your target card by shooting them. If the target has been successfully hit they must sign the card. The signed card can then be handed to the First Year Committee members or the board in the Wattroom. For this you receive 1 point and a new target card after which you can try to eliminate your second target. The winner is the one who has managed to get the most points at the end of the game.

Your target can defend themselves by shooting back. If the assassin is hit by their target, the assassin gets an hour cooldown before another attempt can be made.

### Safezones

The game can be played throughout Enschede and beyond.

There are a number of exceptions to this:

- Classrooms. This will be inconvenient for the teachers and students who are not participating.
- Association rooms. Other associations do not participate, therefore the game cannot be extended to their rooms. If the game is played inside the Watts room, it will become chaotic very quickly.
- Activities. During activities the game will be interrupted. Outside it can be resumed.

If there are complaints about people that are not following these rules they will be disqualified.

### Safety

For safety reasons it is not allowed to shoot at the head. It is also not allowed to shoot at people who are not part of the game.

Only the unmodified Nerf N-strike Elite Jolt and darts may be used.

All rules that this rulebook does not say anything about will be decided by the first year committee.