

## Nerf Assassin game spelregels

Het spel zal beginnen op 25 november om 14:00 uur en zal stoppen op 29 november om 14:00 uur.

### Spelregels

Iedere deelnemer krijgt bij aanvang een Nerf Jolt en een target kaart, als je al een Nerf Jolt had dan krijg je alleen een target kaart. Het doel van het spel is om de persoon op je targetkaart uit te schakelen door hem neer te schieten. Als het target succesvol geraakt is moet hij/zij een handtekening op de kaart zetten. De ondertekende kaart kan dan ingeleverd worden in het Watt-hok bij de leden van de Eerstejaarscommissie of het bestuur. Hiervoor krijg je 1 punt en een nieuwe targetkaart waarna je kan proberen je tweede doelwit uit te schakelen. De winnaar is degene die aan het eind van het spel de meeste punten heeft weten te bemachtigen.

Je target kan zich verweren door terug te schieten. Als de als assassin geraakt wordt door zijn/haar target krijgt de assassin een uur cooldown voordat er een volgende poging gedaan kan worden.

### Safezones

Het spel mag door heel Enschede en daarbuiten gespeeld worden. Hierop zijn een aantal uitzonderingen:

- Collegezalen. Dit is hinderlijk voor docenten en studenten die niet meespelen
- Verenigingshokken. Andere verenigingen spelen niet mee, hierom kan het spel ook niet tot in hun ruimtes uitgebreid worden. Als het spel binnen het Watt-hok gespeeld wordt zal het hier heel snel chaotisch worden.

Als er klachten komen omdat mensen zicht hier niet aan houden worden deze gediskwalificeerd.

### Veiligheid

Omwille van de veiligheid mag er niet op het hoofd geschoten worden. Ook mag er niet op mensen geschoten worden die geen onderdeel van het spel uitmaken.

Er mag enkel gebruik gemaakt worden van de Nerf N-strike Elite Jolt en pijltjes.

Over alle regels die dit regelement niets zegt, beslist de eerstejaarscommissie.